Cronograma de Palestras e Oficinas da VII Semana de Informática

	segunda (05/11)	Terça (06/11)	Quarta (07/11)	Quinta (08/11)	Sexta (09/11)
	Oficina de Desenvolvimento de Sistemas em Java e com Persistência - Lab Comp 1	• Oficina de Computação Gráfica 3D - Lab Comp 2 (Turma Única)			Oficina de Computação Gráfica 3D - Lab Comp 2 (Turma Única cont.)
Manhã	Oficina de Redes – Turma I - Lab Redes	 Oficina de Criação de Sites com Joomla - Turma I - Lab 4 Oficina de Pesquisa Avançada, privacidade e 	Oficina de Desenvolvimento Mobile – turma II – Lab Comp 1		 Gestão Ágil de Projetos de Software com Scrum – Sala de aula no Prédio de Informática – Turma Única
Tarde		 Segurança na Web – Lab 2 Oficina de Introdução ao Latex – Lab Comp 1 Oficina de Desenvolvimento Mobile turma I - Lab Comp 1 	 Oficina de Desenvolvimento de Sistemas em Java e com Persistência - Lab Comp 1 Oficina de Criação de Sites com Joomla - Turma II - Lab 4 Oficina de Tecnologias 	aplicativos em HTML5 para Windows 8 – Lab Comp 1 • Oficina de Redes –	 Gestão Ágil de Projetos de Software com Scrum – Sala de aula no Prédio de Informática - Turma Única (cont.) Oficina de Introdução ao Desenvolvimento de Jogos – Lab Comp 1
Noite	Gintec	Palestra "Mercado de Trabalho em TI e o Perfil do profissional" - Luis Flavio Da Silva – IBM - Setor de Parcerias Educacionais	Assistivas - Lab Comp 2 Palestra "Inovação	Palestra "Introdução aos Métodos Ágeis" – Matheus Haddad(Empresa Webgoal Unidades São Paulo e Poços de Caldas) Palestra "Futebol de Robôs e a Modalidade IEEE Very Small no Brasil" - Renê Pegoraro – Unesp Bauru	Gintec

INFORMAÇÕES GERAIS SOBRE AS OFICINAS

- Inscrições abertas até o dia 31 de Outubro (quarta-feira)
- Oficinas do período matutino: 7 às 11
- Oficinas do período vespertino: 13 às 17
- Qualquer mudança nos horários será comunicada através dos painéis de avisos localizados na entrada do prédio da informática ou através do site do Campus Muzambinho ou através do e-mail informado no momento da inscrição.
- As listas com os nomes que realizarão cada oficina serão divulgadas na quinta-feira, dia 01 de Novembro.
- Uma pessoa pode se inscrever em mais de uma oficina, desde que os horários não sejam os mesmos.
- Cada oficina possui o público-alvo e as respectivas vagas. Isso será considerado no momento de divulgar a lista de inscritos aceitos para fazer as oficinas, bem como o horário de realização da inscrição.
- A organização do evento se reserva no direito de não oferecer qualquer oficina que não atinja o mínimo de alunos. Este mínimo será decidido entre os membros da equipe organizadora e divulgada no dia 02 de novembro, através do e-mail informado no momento da inscrição.
- Caso algum inscrito desista de sua inscrição, ele deve entrar em contato com a organização o quanto antes, para que outra pessoa, que esteja em uma possível lista de espera, possa ser contemplada. Enviar e-mail para eventos.computacao@eafmuz.gov.br

Quadro de Vagas e Requisitos

Oficina	Vagas	Requisitos
Oficina de Desenvolvimento de Sistemas em Java e com Persistência - 4 horas (cada turma)	25 vagas (turma I) 25 vagas (turma II)	Conhecimentos de Lógica de Programação. Noções de Java e Sql. Disponível para Alunos e para a Comunidade em Geral
Oficina de Redes - 4 horas (cada turma)	15 vagas (turma I) 15 vagas (turma II)	Se possível, trazer o kit de rede (climpador e testador) Disponível para Alunos e para a Comunidade em Geral
Oficina de Computação Gráfica 3D - 16 horas)	15 vagas (Computação) 10 vagas (Cursos Técnicos em Informática) 5 vagas (Professores e Servidores Administrativos TI)	Noções de Computação Gráfica Específico para alunos da Ciência da Computação e cursos Técnicos em Informática (Integrado, Subsequente e EaD)
Oficina de Joomla - 4 horas	25 vagas (turma I) 25 vagas (turma II)	Disponível para Alunos e para a Comunidade em Geral
Oficina de Pesquisa Avançada, privacidade e segurança na Web - 4 horas	25 vagas	Disponível para Alunos e para a Comunidade em Geral
Oficina de Introdução ao Latex - 4 horas	25 vagas	Alunos em processo de escrita de artigos científicos ou monografias com certo rigor matemático Disponível para Alunos e para a Comunidade em Geral

Oficina de Desenvolvimento Mobile – 4 horas (cada	25 vagas (Turma I)	Noções de programação
turma)	25 vagas (Turma II)	Disponível para Alunos e para a Comunidade em Geral
Oficina de Linux Ubuntu para Usuários - 4 horas	25 vagas	Disponível para Alunos e para a Comunidade em Geral
Oficina Construindo aplicativos em HTML5 para Windows 8 - 4 horas	25 vagas	Noções de Programação Disponível para Alunos e para a Comunidade em Geral
Oficina de Windows 7 para usuários - 4 horas	25 vagas	Disponível para Alunos e para a Comunidade em Geral
Gestão Ágil de Projetos de Software com Scrum – 8 horas (manhã e tarde)	15 vagas (Computação) 10 vagas (Cursos Técnicos em Informática) 5 vagas (Professores e Servidores Administrativos TI)	Específico para alunos da Ciência da Computação e cursos Técnicos em Informática (Integrado, Subsequente e EaD)
Oficina de Tecnologias Assistivas – Tecnologias da Informação e Comunicação - 4 horas	25 vagas	Professores que atuam no Atendimento Educacional Especializado ou nas classes comuns da rede de ensino, pais de PNE's e demais pessoas interessadas no assunto inclusão e acessibilidade.
Oficina de Introdução ao Desenvolvimento de Jogos	25 vagas	Disponível para Alunos e para a Comunidade em Geral